

## **Kindergeburtstag in der Stadtbibliothek**

ab 5 Jahre - maximal 12 Gäste - Dauer 90 bis 120 Minuten - Preis: 70 – 80 €  
Eine Pause mit Speisen und Getränken, die selbst mitgebracht werden, ist möglich. Die Kinder können zu den Themen verkleidet erscheinen.

\* Bitte einen Schatz mitbringen.

Terminvereinbarungen und Rückfragen sind unter *0571- 837910* oder [r.held@minden.de](mailto:r.held@minden.de) möglich.

### **Dschungelparty \***

*ab 5 Jahre - auch für ältere gut geeignet*

Mit einer Bastelaktion, vielen Spielen und einer Geschichte durch die ganze Bibliothek.

### **Im Indianerdorf**

*ab 5 Jahre - auch für ältere gut geeignet*

Mit einer Bastelaktion, vielen Spielen und einer Geschichte durch die ganze Bibliothek.

### **Märchenwelten**

*ab 5 Jahre - auch für ältere gut geeignet*

Mit einer Bastelaktion, vielen Spielen und einer Geschichte durch die ganze Bibliothek.

### **Schatzkiste der Südseepiraten \***

*ab 6 Jahre*

Die Kinder spielen in einer Mannschaft und steuern mit Hilfe einer Schatzkarte einzelne Stationen an. Dort werden spannende und abenteuerliche Aufgaben gelöst, um den Schatz zu finden.

Dafür brauchen die Kinder viel Fantasie um sich in das Spiel einzufühlen.

*ab 8 Jahren*

Zunächst werden Aufgaben gelöst um ein Piratenpatent zu erwerben. Dann machen sich die Kinder mit Hilfe einer Schatzkarte und einer Geschichte auf die Suche nach dem Schatz.

### **Königin für einen Tag**

*ab 6 Jahr – die es eher ruhig mögen*

Zu Ehren der Geburtstagskönigin wird ein Fest gefeiert. Dazu können die Kinder schon in passenden Gewändern erscheinen. Es ist aber auch möglich sich vor Ort zu verkleiden. Die Kinder basteln zu Vorbereitung des Festes verschiedene Dinge. Es wird auch eine Geschichte vorgelesen.

### **Wikinger ABC**

*Ab 6 Jahren*

Gemeinsam auf dem Weg in der Welt der Wikinger.  
Stell dir dein Programm aus 26 Möglichkeiten zusammen.

### **Spürnasen (Detektive) in der Stadtbibliothek \***

*ab 7 Jahre – die schon gut lesen können*

Es werden hauptsächlich Rätsel gelöst und nur einige Spiele gemacht.  
*Optimal sind 8 Kinder, da alle Rätsel gemeinsam gelöst werden.*

### **Altes Ägypten: Wenn die Mumie erwacht \***

*ab 6 Jahre - grundsätzlich sind nur 90 Minuten möglich.*

Die Kinder erfahren etwas über das alte Ägypten und es werden hauptsächlich Spiele gemacht.

*ab 8 Jahre*

Bei einer Rallye mit drei Mannschaften werden Rätsel gelöst. Doch der Schatz der Mumie kann nur erobert werden, wenn alle Mannschaften zusammen das Lösungswort herausfinden.

### **Altes Rom: Gaudeamus igitur – Wir feiern wie die Römer**

*ab 8 Jahren*

Ein römisches Fest wird gefeiert. Beim Wagenrennen und vielen anderen Wettkämpfen und Spielen vergeht die Zeit wie im Flug. Eine Bastelaktion ist auch dabei.